

Alsmesterskaberne I CS:GO Als-Esport LAN 2019

Det er gratis at deltage I CS:GO turneringen for alle tilmeldte gæster. Der gøres opmærksom på, at man ikke kan deltage i CS:GO og Fortnite grundet tidsplanen.

Præmier:

I alt: 7500,-

1. Plads: 5000,-
2. Plads: 1500,-
3. Plads: 1000,-

Der kan komme justeringer af præmier. Men kun opad.

Tilmelding:

Der er plads til 16 hold a 5 spillere. Det er først til mølle.

Tilmelding senest fredag den 26/4 kl. 18.00. – Ved CS:GO er det muligt at tilmelde sig før lanet, dette sker på csgo@als-esport.dk. I mailen skal følgende stå:

- Teamnavn
- Holdkaptajns navn og nick
- De resterende fire spillers navn og nick.

Information om turneringen:

Der er to runder. Første runde bliver et gruppespil med 4 hold pr. gruppe. De to bedste går videre til Playoffs hvor der bliver spillet Single Elimination. Første runde er en Bo1 kamp, mens semifinaler og finale bliver spillet Bo3.

I gruppespillet vetoer man således:

Hold 1 fjerner 1 map, dernæst fjerner hold 2 et map og sådan fortsætter man til der er et map tilbage. Samme er gældende i første runde af Playoffs.

I Bo3 foregår det således:

Hold 1 fjerner et map, dernæst fjerner hold 2 et map. Så vælger hold 1 deres map og dernæst vælger hold 2 deres map. Så fjerner hold 1 endnu et map og hold 2 fjerner et efterfølgende, således der er et map tilbage, som vil blive brugt hvis dette er nødvendigt.

Turneringen bliver kørt på platformen Toornament, og man vil hele tiden kunne følge med i tidsplanen herpå. Link til turneringen kommer til lanet.

Som holdkaptajn for sit hold har man ansvaret for at holde øje med turneringen og tidsplanen. Ydermere har man ansvaret for at henvende sig til adminbordet 10 minutter før kampstart i forhold til at veto maps. Efter endt kamp henvender holdkaptajnen fra det vindene hold sig til adminbordet.

MAP POOL

- de_inferno
- de_train
- de_nuke
- de_mirage
- de_cache
- de_overpass
- de_dust2

KAMP FORMAT

- Alle kampe spilles 5 mod 5.
- En kamp består af to halvlege af 15 runder, med hver runde på max tid på 1 minut og 55 sekunder (mp_roundtime_defuse 1.92) og en bombetid på 40 sekunder (mp_c4timer 40)
- En del/halvleg er slut når 15 runder er blevet spillet
- En kamp er slut når et hold når 16 runder. I gruppespillet kan en kamp godt ende uafgjort. I Playoffs skal der spilles overtime, efter følgende regler:

MR3 med 10000 startmoney

UNDER KAMPEN

- Valg af side
- I Bo1 vil holdene spille en Knive runde om retten til at vælge start side.
- I Bo3 vil holdet der er på udebane, vælge start side. Hvis kampen går i tre maps, vil holdene spille en Knive runde om retten til at vælge start side.
- Bombe-boosting er ikke tilladt. Dette vil blive set som en fordel for Terroristerne. Bomben kan kun blive placeret af bombe bæreren uden indblanding fra medspillerne.
- Generelt er boosting tilladt, medmindre der boostes til et sted der giver udsyn på mappen som ikke er tiltænkt
- Chat/say skal holdes til et minimum. Små kommentarer som HP?, NS osv. er okay, så længe at det ikke bliver brugt for at distrahere. Så vidt muligt skal det holdes til freezetime.
- Udnyttelse af en ny eller kendt map exploit vil resultere i en advarsel eller straf.
- Det er på ingen måde tilladt at bruge 3. parts programmer eller scripts som for eksempel OGC, WH, AIMBOT osv.
- Der må pauses for tekniske problemer. Derudover må hvert hold tage en Tactical Time-Out per halvleg. Denne Time-Out må vare 2 minutter.
- Hvis en spiller disconnecter fra serveren på grund af tekniske årsager må kampen pauses efter den nuværende runde er slut.
- Det er kun den relevante holdkaptajn der må pause og unpause spillet.
- Hvis serveren crasher indenfor de første 3 runder, bliver kampen genstartet.

- Hvis serveren crasher efter der er spillet 3 runder, skal kampen fortsætte. Admins vil bruge back-up fil til at restore kampen.
- En runde er gyldig når der har været et kill og/eller bomben er placeret.

EFTER KAMPEN

- Alle hold skal tage screenshots efter hver afsluttet kamp med kampens resultat.
- Alle spillere skal optage en demo af deres kampe. Hvis der er brug for hjælp til dette, kan turneringsansvarlige kontaktes. Alle spillere skal opgive deres demo af kampen, hvis disse ønskes fra turneringsadministratorerne.

KONFLIKTER

- Hvis der opstår en konflikt, under eller efter en kamp, skal en admin kontaktes med det samme for at løse den. Under kampen kan kampen pauses efter "CT/T wins" men før freeze time er slut.
- Hvis en konflikt inkluderer en klage mod en modstander, en admin eller andre gælder det næste stykke af regelsættet.

STRAFFE & DISKVALIFIKATION

- Hvis en regel bliver overtrådt, kan admins anvende følgende straffe i henhold til deres bedømmelse. Straffe der kan blive anvendt er de følgende:
- Advarsel (se næste punkt)
- 3 tabte runder (det overtrædende hold mister 3 runder og det andet hold får de 3 runder).
- Kampen bliver opgivet.
- Diskvalifikation af en spiller eller hold fra turneringen
Ban fra fremtidige turneringer.

ADVARSLER

- Når en regel er overtrådt, kan en admin vælge at uddele en advarsel til en spiller eller hold. En advarsel til en spiller medfører en advarsel til hele holdet.

Tilfælde der kan medføre en advarsel:

- Dårlig opførsel overfor admins og modstandere.
- Overtrædelser af regelsættet.
- Forsinkelser uden tilladelse fra admins.
- Bevidst udnyttelse af bugs.
- Flere advarsler kan blive udstedt på samme tid.
- 3 advarsler vil resultere i diskvalifikation fra turneringen.