

Fortnite turnering Als-Esport LAN 2019

Det er gratis at deltage i Fortnite turneringen for alle tilmeldte gæster. Der gøres opmærksom på, at man ikke kan deltage i både Fortnite og CS:GO grundet tidsplanen.

Præmier:

I alt: 1500,-

1. Plads: 800,-

2. Plads: 500,-

3. Plads: 200,-

Der kan komme justeringer af præmier. Men kun opad.

Tilmelding:

Der er plads til 32 hold a 2 spillere. Det er først til mølle.

Tilmelding senest fredag den 26/4 kl. 22.00. Ved Fortnite er det muligt at tilmelde sig før lanet, dette sker på fortnite@als-esport.dk. I mailen skal følgende stå:

-Teamnavn

-Holdkaptajns navn og nick

-Den anden spillers navn og nick.

Regler:

Hvert hold består af 2 spillere. Når bracket er oppe og man kan se hvem man skal spille mod, tilføjer man hinanden og samler sig i én lobby og spiller squad. Man skal være klar 10 minutter før kampen skal starte af hensyn til tidsplanen.

Der spilles to kampe, og dét hold med flest samlede kills over de to kampe går videre. Finalen er derimod baseret på tre kampe. Her er det altså det samlede antal kills efter tre games, der afgør vinderholdet.

Der spilles "Single Elimination", hvilket betyder, at dét hold med færrest kills efter kampene ryger ud. En kamp er vundet, når der er færre opponenter tilbage, end det antal kills modstanderholdet er bagud.

Efter endt kamp henvender holdkaptajnen fra det vindende hold sig til adminbordet.

I tilfælde af tvister skal administratorerne underrettes og gives bevis. Dette kan være optaget gameplay.

Sabotage af modstanderholdet er ikke tilladt. Dette vil medføre en udelukkelse fra turneringen. Vi tolker "sabotage" som værende enhver handling, der synes at have til formål at nedsætte modstanderens chance for at vinde. At stjæle modstanderens kills er ikke sabotage.

Eksempler på sabotage er derimod:

- At påvirke modstander med "Impulse Grenade" eller "Shopping Cart"
- At ødelægge builds og på dén måde forårsage fall damage eller på anden vis påvirke udfaldet af turneringen
- At bygge med intentionen om at blokere modstanderen